

## DIPLÔME DE DÉVELOPPEUR/DÉVELOPEUSE D'APPLICATIONS FULL STACK

HTML5/CSS3 - PYTHON - DJANGO - NODEJS - JAVASCRIPT - ANGULARJS - SQL - SCRUM

- Répondre à une demande client à partir d'un cahier des charges établi
- Programmer et développer avec le langage PYTHON et JAVASCRIPT/NodeJS
- Concevoir, actualiser et modulariser une application
- Développer une application en front-end (HTML5, CSS3, Angular JS)
- Développer une application en back-end (Django Rest Framework, SQL)
- Gérer un projet avec une méthode de développement AGILE, et des outils de partage GIT
- Développer sous un système UNIX

**DÉVELOPPEUR  
D'APPLICATIONS  
FULL  
STACK**

## CONTENU DE LA FORMATION

- Chaque module peut être suivi de manière indépendante et donne droit à un certificat

MODULES	COMPÉTENCES
<b>Algorithmes et Programmation</b> 48 heures	Acquérir les bases de la programmation indispensables au développement d'applications Utiliser les concepts des langages impératifs, fonctionnels et objets. Ecrire un programme simple sans interface graphique
<b>Développement Back-End</b> 60 heures	Appréhender le développement côté serveur Architecturer la partie Back-end d'une application Comprendre et maîtriser la communication entre le serveur et l'application Réaliser des tests d'intégration afin de valider la stabilité de l'application Réaliser des vues HTML simples avec rendu côté serveur
<b>Développement Front-End</b> 60 heures	Savoir utiliser les principales balises HTML et HTML5 Mettre en oeuvre une boîte à outils de différents composants côté client Aménager la charte graphique de l'interface utilisateur en CSS3 Etablir la liaison de données entre le front-end et le back-end Réaliser le rendu graphique avec ReactJS et AngularJS
<b>Cloud Computing</b> 3024	Construire une banque de stockage pour les applications Lancer une application de manière virtuelle (Cloud Amazon EC2) Mettre sur des serveurs localisés à distance des données de stockage de l'application
<b>Système UNIX</b> 30 heures	Installer un système d'exploitation Linux (dual-boot, machine virtuelle) Maîtriser les commandes de base du système LINUX Gérer des comptes utilisateurs, gérer un système de fichiers Configurer l'accessibilité réseau d'une machine Linux
<b>Réseaux et Architecture</b> 57 heures	Optimiser la communication entre back-end et front-end Réaliser l'ouverture d'une application back-end pour différents clients Séparer une application en micro-applications
<b>Génie logiciel, culture 2.0</b> 63 heures	Mettre en place les méthodes Scrum et Kanban Réaliser un modèle d'interface homme-machine multi-support Gérer le code source d'un projet à l'aide du logiciel Git Maximiser son employabilité par une veille technologique constante
<b>Projet FIL ROUGE</b> 57 heures	<b>Réaliser un projet applicatif</b>
<b>Stage en entreprise</b>	<b>15 semaines de formation en entreprise pour mettre en pratique ses compétences</b>
<b>Public :</b> Salariés et demandeurs d'emploi Aucun prérequis de diplôme Fort intérêt pour la programmation Capacités d'auto-apprentissage	<b>Contact : Ludovic Laloux</b> fullstack@toulousetech-formation.fr - 05.34.32.31.07